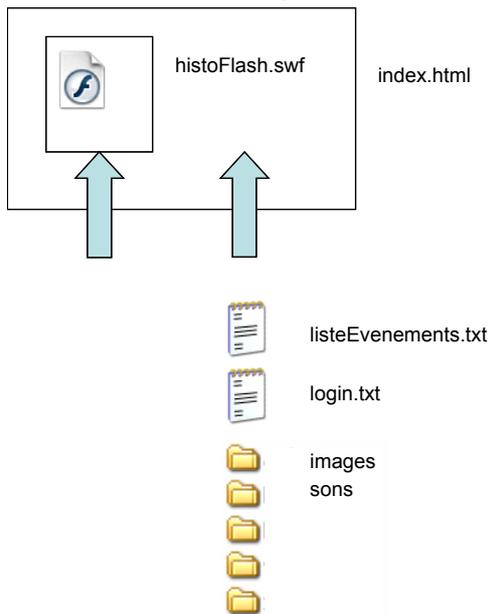


Spécifications techniques projet xxx

Etat : proposition
Version : 1.2
Auteurs : iode
Destination : XX
Date : 05/01/2006

Architecture globale



Architecture de fichiers

- index.html + explications + contraintes – voir Annexe 5
- histoFlash.swf
- listeEvenements.xml
- dossiers :
 - o images
- fichiers pour login et password

Architecture détaillée

Document extérieur

listeEvenements.xml

Explications :

Document maître

Caractéristiques

Nom : histoFlash.swf

Dimension : 955 x 600

1 séquences ; trois images

Réalisation : Flash MX 2004 Pro ; Player 7.0

image 1 - preloader

Etat initial

- plein écran
- animation de début (preloader ou titre)
- chargement automatique de listeEvenements.txt

Fonctionnalités

1. **si** on clique sur le bouton « entrer » **alors** on passe à l'image suivante

Architecture

1. Calque actions : initialisations:

```
stop();
```

```
fscommand("fullscreen", true);
```

```
// définition des thèmes, load des événements et des périodes, extraction des événements et des périodes
```

2. Calque boutonEntrer

3. Calque animationDébut : occurrence de animation début

4. Calque fondDebut

Bibliothèque

- graphique fond
- clip animationDébut
- clip HistoFlash
- bouton boutonEntrer

image 2 - application

Etat initial

- le titre apparaît (HistoFlash) avec n° de version (statique) – calque – voir Annexe 4
- un cadre noir apparaît autour de l'application – calque
- la cible et les bandes blanches apparaissent – calque
- la liste des thèmes apparaît – voir Annexe 3 – calque
- la barre des dates apparaît (avec des couleurs pour les différentes périodes) – voir Annexe 1 – calque
- la loupe apparaît en position milieu
- le bouton aide (« ? ») apparaît – calque
- le bouton impression écran apparaît – calque
- les événements sont affichés : photo en miniature ou rectangle selon la thème et la date – voir Annexe 2 – action image // création des événements
- les périodes sont affichées – action image // création des vignettes-période

Liste des fonctionnalités externes

- a. **si** on déplace la souris sur tout l'écran, **alors** la cible et les bandes blanches se déplacent avec elle
- b. **si** on écarte la souris vers la droite ou vers la gauche à partir d'une zone centrale, **alors** la barre des dates et des événements se déplace (plus ou moins vite selon la distance de la souris au centre de l'écran)
- c. **si** on fait un rollOver sur un événement, **alors**

- i. la date et le titre apparaissent en popup au dessus (ou à côté – à voir) de la souris
 - ii. la photo apparaît en plus grand
- d. **si** on fait un rollOut sur un événement, **alors**
 - i. la date et le titre disparaissent
 - ii. la photo revient à son état initial
 - iii. -----
- e. **si**, lors d'un rollOver, on clique sur un événement, **alors** on ouvre la fiche de cet événement : une fiche apparaît dans la partie basse de l'écran (réservée) et affiche toutes les informations liées à cet événement
- f. ~~**si**, lors d'un rollOver, on appuie sur « + », **alors** on modifie l'ordre d'empilement des événements situés à cette même date~~
- g. ~~**si**, la fiche d'un événement est ouverte et **si** l'on clique à nouveau sur cet événement ou sur un autre événement et **si** la touche Maj n'est pas maintenue appuyée, **alors** on ferme cette fiche ; **si** la touche Maj est maintenue appuyée, **alors** on laisse cette fiche ouverte ou on ouvre la nouvelle fiche à coté de la (des) première(s)~~
- h. **si** on appuie sur bouton aide **alors** un popup apparaît avec des explications (fonctionnement, n° de version, méls concepteurs et développeurs)
- i. **si** le popup aide est présent et que l'on appuie sur le bouton fermer du popup **alors** on ferme le popup aide
- j. **si** on appuie sur bouton impression **alors** toutes les fiches apparaissent à l'écran accompagnées d'un bouton « revenir à l'écran principal »
 - o **si** toutes les fiches apparaissent à l'écran et **si** on appuie sur le bouton print **alors** on imprime le contenu de l'écran
 - o **si** toutes les fiches apparaissent à l'écran et que l'on appuie sur le bouton « revenir à l'écran principal » **alors** on revient à l'écran principal tel qu'il avait été laissé

Gestion des fonctionnalités externes

- a. onClipEvent(enterFrame) sur bandeAlphaHorizontale, bandeAlphaVerticale et cible
- b. onClipEvent(enterFrame) sur bandeTemps
- c. eval("vignetteEvenement"+i).onRollOver = fonction () {...
- d. eval("vignetteEvenement"+i).onRollOut = fonction () {...
- e. eval("vignetteEvenement"+i).onPress = fonction () {

Architecture

- 5. Calque titre et version – texte statique
- 6. Calque cadre : cadre autour de l'application – groupe
- 7. Calque bande horizontale – clip bandeAlphaHorizontale
- 8. Calque aide – boutonAide
- 9. Calque impression – boutonImpression
- 10. Calque thèmes – clip themes
- 11. Calque cible – clip cible
- 12. Calque bande verticale – clip bandeAlphaVerticale
- 13. Calque temps – clip bandeTemps

Bibliothèque

- clip animationFondAlpha
- clip fondAlpha
- clip bandeAlphaHorizontale
- clip themes
- clip themes
- clip bandeAlphaVerticale

- clip bandeTemps
- bouton boutonAide
- bouton boutonImpression

etc...