

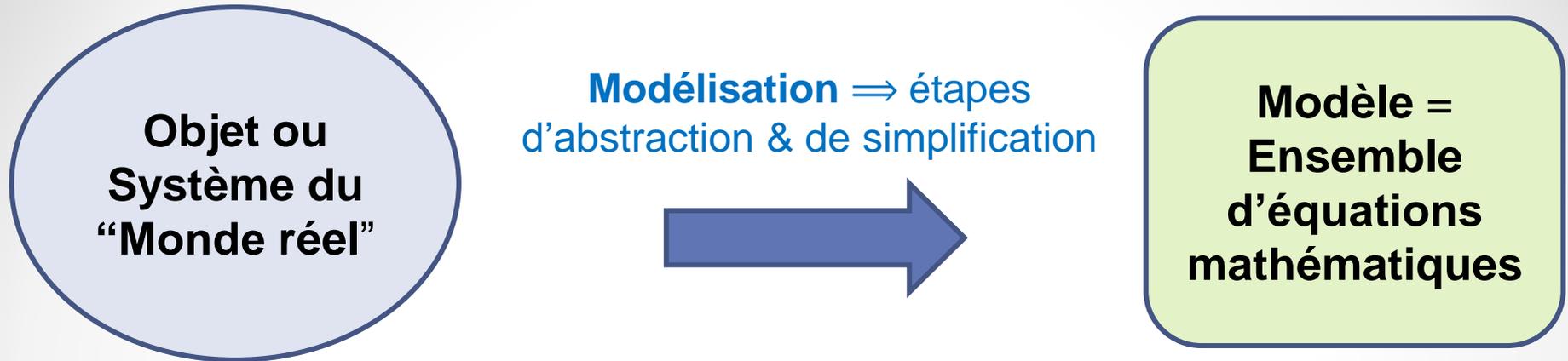
# Modélisation et Calcul Scientifique

## Introduction générale

**Philippe Villedieu**

Philippe.villedieu@insa-toulouse.fr

# Notion générale de modèle mathématique



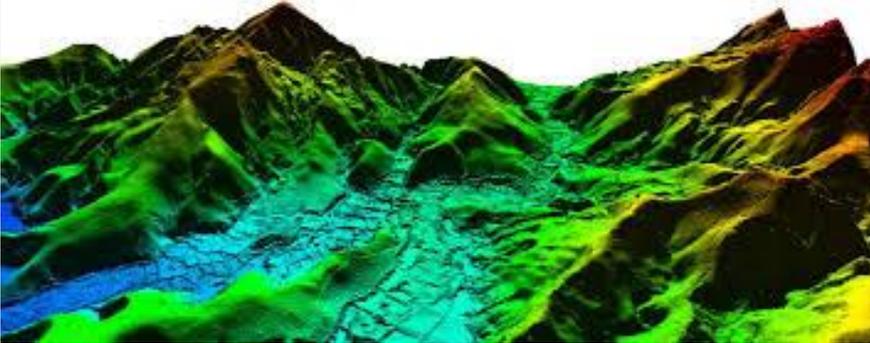
## Un modèle mathématique peut avoir un objectif :

- **Descriptif** : il s'agit de représenter ordinairement un objet du monde réel par un objet mathématique facilement manipulable avec un ordinateur. Exemple: modèle CAO d'un avion, d'un pont ... (ensemble d'équations de courbes et de surface), un modèle numérique de terrain donnant l'altitude  $z$  d'un point en fonction de ses coordonnées  $(x,y)$  ...
- **Prédictif**: il s'agit de prévoir (avec éventuellement une certaine probabilité) la valeur de variables notées  $Y_j$  (sorties du modèle) en fonction des valeurs de variables notées  $X_i$  (entrées du modèle)

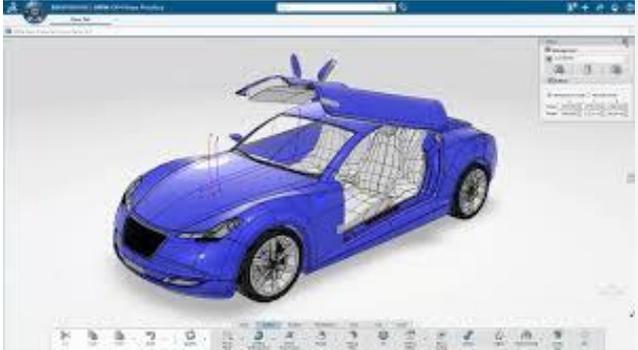
# Notion générale de modèle mathématique

- On peut utiliser les sorties d'un modèle descriptif parmi les entrées d'un modèle prédictif. Exemples: modèle de terrain comme entrée d'un modèle de prévision de crue, modèle CAO d'un pont comme entrée d'un modèle Élément Finis pour un calcul de contraintes ...
- Pour un même "objet" (ou un même "système") du monde réel, il peut exister une infinité de modèles mathématiques différents. Le choix d'un modèle dépend :
  - du type d'information que l'on souhaite extraire du modèle,
  - de la précision recherchée,
  - de la quantité de données dont on dispose pour construire le modèle,
  - des connaissances a priori (indépendantes des données disponibles) que l'on peut avoir sur le problème à modéliser (exemple: lois fondamentales de la Physique)

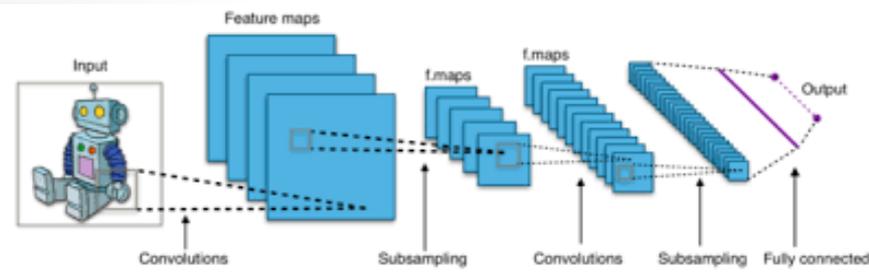
# Exemples de modèles mathématiques



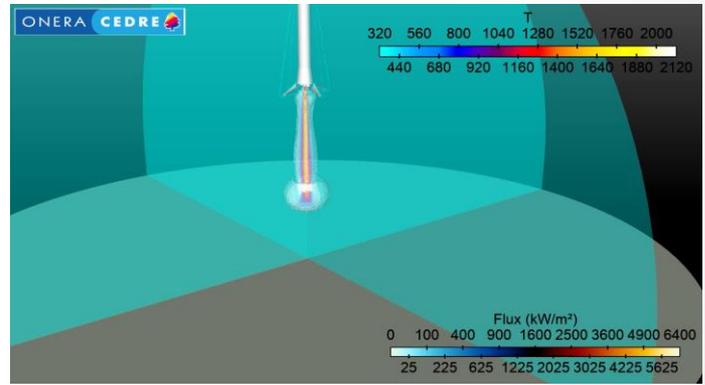
*Modèle numérique de terrain*



*CAO d'une voiture avec le logiciel CATIA de Dassault Systèmes*



*Réseau de neurones convolutif pour analyser une image 2D ou 3D*



*Modèle CFD (volumes finis) du réatterrissage d'une fusée*

# Un modèle pourquoi faire ?

- **Modèle = Outil d'aide à la conception.** Un modèle permet de prévoir le comportement d'un système sans avoir à réaliser d'essais physiques (ou en réduisant fortement leur nombre). On peut donc facilement faire varier le design du système jusqu'à obtenir les performances désirées → Economie importante de temps et d'argent.
- **Modèle = outil d'aide à la décision.** Par exemple un modèle de prévision de crue ou de feu de forêt permet de décider de zones à évacuer, un modèle de vision artificielle permet à un véhicule autonome de se diriger, un modèle de prévision d'épidémie aide les autorités à décider des mesures sanitaires à adopter, un modèle de prévision de comportement de consommateurs permet de décider d'une politique marketing ...

# Classification des modèles (1/4)

Les modèles peuvent être regroupés en deux grandes catégories:

- ✓ **Les modèles algébriques** qui peuvent se mettre sous la forme:  $Y = F(X)$  où  $Y$  est un vecteur de  $\mathbb{R}^s$  (regroupant les variables de sortie) et  $X$  un vecteur de  $\mathbb{R}^e$  (regroupant les variables d'entrée).
- ✓ **Les modèles différentiels (ou intégro-différentiels)** dont les sorties  $Y_i$  dépendent de fonctions  $U_k$ , dépendant elles même d'une ou plusieurs variables continues (à ne pas confondre avec les variables d'entrée du modèle notées  $X_j$ ) et solutions d'un système d'équations différentielles (edo) ou aux dérivées partielles (edp) associé à des conditions aux limites et / ou initiales.

Au sein de ces deux catégories, on peut faire une sous-distinction entre :

- ✓ **Modèles déterministes**, pour lesquels les entrées, les sorties et le modèle lui même sont de nature déterministe.
- ✓ **Modèles probabilistes**, pour lesquels certaines entrées ou sorties et / ou certains paramètres du modèle sont aléatoires.

# Classification des modèles (2/4)

- Les **équations de Navier Stokes** en mécanique des fluides ou bien les **équations de Maxwell** en électromagnétisme sont des **modèles différentiels** (de type edp).
- Un **réseau de neurones**, un **arbre de décision**, la **loi d'état** d'un fluide sont des **modèles algébriques**,
- Les différences essentielles entre un **réseau de neurones** (ou un **arbre décisionnel**) et un modèle de type **loi d'état** sont:
  - ✓ le **nombre de variables d'entrée**: 3 pour une loi d'état de corps pur jusqu'à plusieurs millions pour certains réseaux de neurones.
  - ✓ la **complexité de la fonction F** qui dans le cas d'une loi d'état dépend au plus de quelques paramètres (un seul, la masse molaire, pour un gaz parfait) alors qu'elle peut dépendre de plusieurs millions, voire milliards, de paramètres pour un réseau complexe.

# Classification des modèles (3/4)

- Parmi les **modèles différentiels**, on distingue le cas où **les  $U_i$  ne dépendent que d'une seule variable continue**, notée  $t$  (désignant généralement le temps) et celui où **les  $U_i$  dépendent de plusieurs variables continues**, notées  $t, x_1, x_2, x_3, \dots, x_d$ .
- **Dans le premier cas, le modèle se présente sous la forme d'un système d'équations différentielles ordinaires (edo)** :  $\dot{U} = F(U, X)$  associé à une condition initiale  $U(0) = G(X)$ .
- **Dans le second cas, le modèle se présente sous la forme d'un système d'équations aux dérivées partielles (edp)**:  $A(U, X) = F(X)$  associé à des conditions aux limites  $B(U, X) = G(X)$ , où  $A$  et  $B$  sont des opérateurs différentiels (éventuellement intégro-différentiels). Lorsque les  $U_k$  dépendent du temps, on distingue, parmi les conditions aux limites, celles en  $t=0$  que l'on appelle conditions initiales.
- Les sorties du modèle dépendent en général des  $U_k$  et des entrées  $X_i$ :  
 $Y = J(U, X)$ .

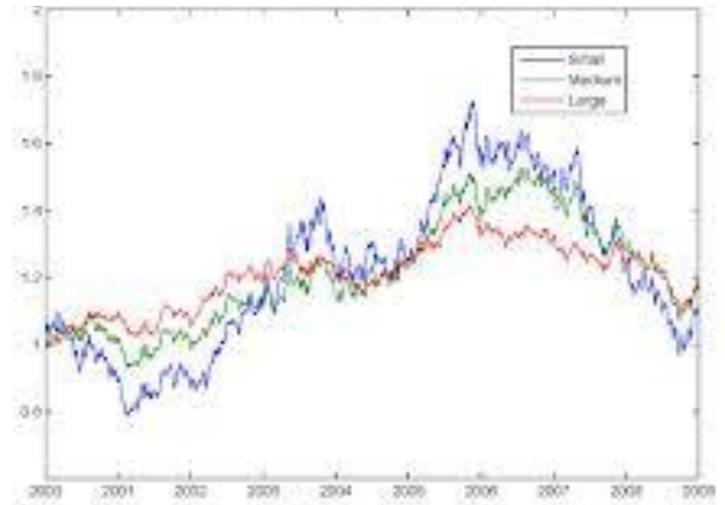
# Classification des modèles (4/4)

- Dans le cas d'un modèle probabiliste, le système d'edo peut être remplacé par un **système d'équations différentielles stochastiques (eds)** et le système d'edp par un **système d'équations aux dérivées partielles stochastiques (edps)**.
- Par exemple, en finance de marché, on utilise parfois le modèle suivant pour l'évolution du cours  $S_t$  d'un actif (une action par exemple)

$$dS_t = \mu S_t dt + \sigma S_t dB_t$$

où  $B_t$  est un mouvement Brownien sur  $\mathbb{R}$  et  $\mu$  et  $\sigma$  deux constantes. Il s'agit d'un exemple simple d'équation différentielle stochastique.

Evolutions possibles du cours d'un actif



# Liens entre les différentes classes de modèles

La frontière entre les différentes classes de modèles n'est pas aussi stricte qu'il pourrait paraître:

- Un système d'edp, une fois discrétisé par rapport à toutes les variables sauf une (la variable  $t$  en général), devient un système d'edo.
- Une fois discrétisé un système d'edo conduit à un modèle algébrique. Supposons que la sortie  $Y$  du modèle soit la variable  $U(T)$ , correspondant à la variable  $Y^N$  pour le système discrétisé. Supposons par ailleurs, à titre d'exemple, que le système discrétisé soit donné par le schéma d'Euler explicite:  $U^{n+1} = U^n + \Delta t F(U^n, X)$ ,  $U^0 = G(X)$ . On a donc:  $U^N = U^{N-1} + \Delta t F(U^{N-1}, X) = U^{N-2} + \Delta t F(U^{N-2}, X) + \Delta t F(U^{N-2} + \Delta t F(U^{N-2}, X), X) = \dots$  On voit, en poursuivant le développement, que l'on peut finalement écrire  $Y=U^N$  comme une fonction (certe complexe) de  $X$ .

# Lien entre les différentes classes de modèles

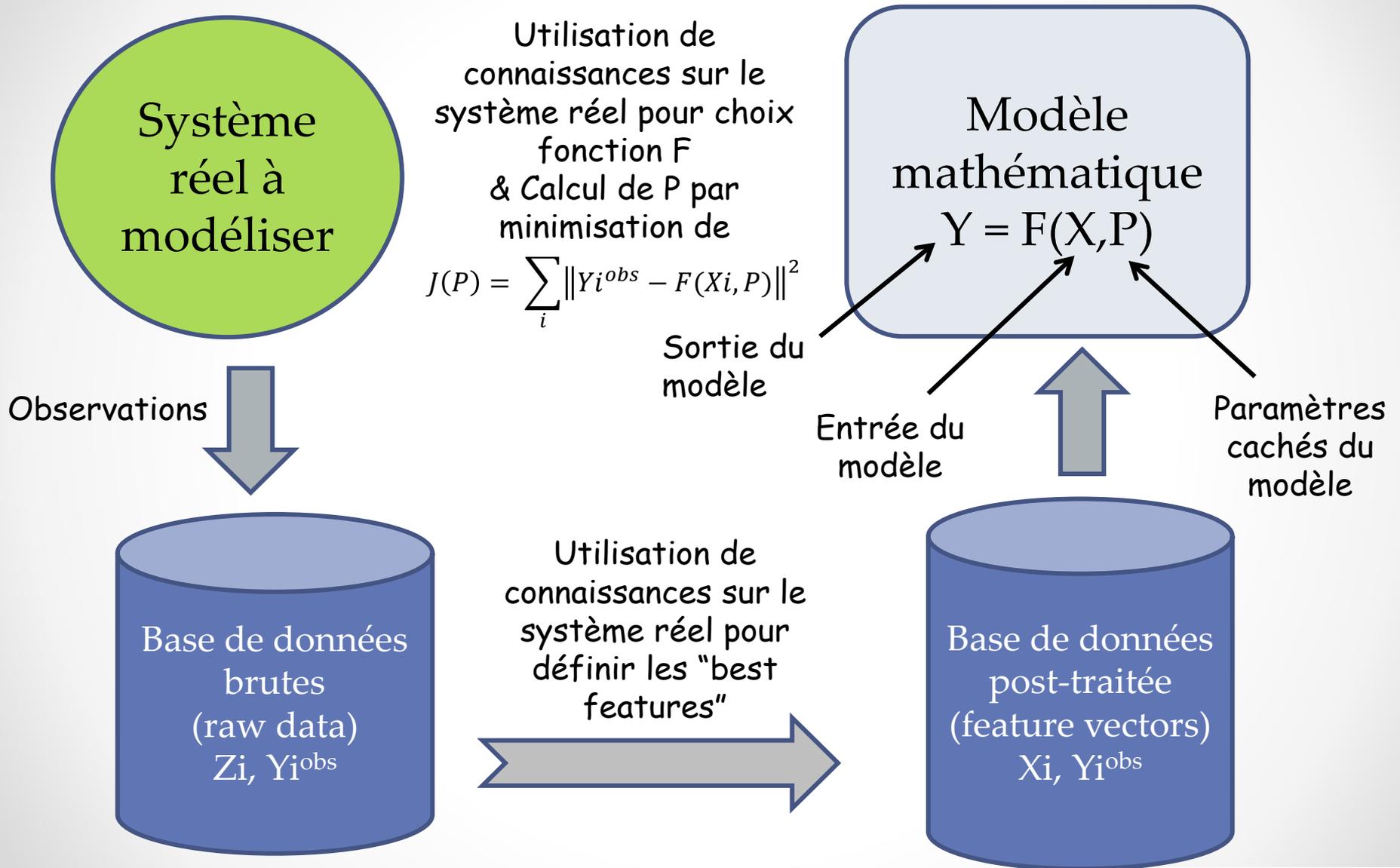
- Il est tout à fait possible (et même courant) de coupler pour un même problème des modèles algébriques, des modèles d'edo et des modèles d'edp.
- Pour être utilisé dans un cycle de conception, a fortiori dans une boucle d'optimisation, le temps de calcul associé à un modèle (le "coût" du modèle) doit être le plus faible possible.
- On distingue les modèles dits "haute fidélité" (HF) des modèles dits "basse fidélité" (BF), les premiers étant très précis mais coûteux, les seconds étant moins précis mais rapides.
- Une tendance actuelle est de construire des modèles réduits (BF), algébriques ou à base d'edo, dérivés de modèles HF basés sur des edp.
- Dans le cas où le modèle réduit est de type algébrique, on peut par exemple utiliser une méthode de krigeage ou d'apprentissage supervisé pour obtenir le modèle réduit en s'appuyant sur des bases de données générées grâce au modèle HF.

# Comment construire un modèle ?

De manière schématique, on peut diviser les modèles prédictifs en deux grandes classes selon la manière dont ils sont construits :

- **Les modèles basés uniquement sur des données empiriques** et ne faisant appel à aucune loi de physique, de biologie, d'économie, etc. que l'on pourrait appliquer au système à modéliser (« **Data driven models** »)
- **Les modèles basés au contraire uniquement sur des lois** de la Physique (ou d'un autre domaine) applicables au système considéré (« **Physics based models** »). En réalité, ces modèles font généralement appel à quelques paramètres empiriques (tels que viscosité, module d'Young, volatilité ...)

# Modèles guidés par les données



# Modèles basés sur des lois

Systeme  
réel à  
modéliser

- ✓ Analyse du système, formulation d'hypothèses simplificatrices → choix des inconnues  $U_i$  et des variables associées.
- ✓ Application de lois générales et de relations empiriques spécifiques au système étudié

Mise en équations du problème  
Nombre d'équations = nombre  
d'inconnues

Modèle mathématique

$$ALG : Y = F(X)$$

$$EDO : \frac{dU}{dt} = F(U, X) + CI + Y=J(U, X)$$

$$EDP : A(U, X) = F(X) + CL + Y=J(U, X)$$

# Modèles hybrides

Systeme  
reel à  
modéliser

Modélisation  
basée sur un  
ensemble de lois



Modèle mathématique  
paramétrable

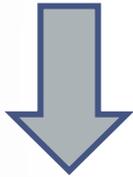
$$ALG : Y = F(X, P)$$

$$EDO : \frac{dU}{dt} = F(U, X, P) + CI(P) + Y = J(U, X, P)$$

$$EDP : A(U, X, P) = F(X, P) + CL(P) + Y = J(U, X, P)$$

P = vecteur de paramètres du modèle

Observations



Base de données  
 $X_i, Y_i^{obs}$

Assimilation  
de données

Apprentissage

Utilisation d'un  
algorithme  
d'optimisation pour  
déterminer les  
paramètres  $P_k$   
minimisant l'écart  
entre les  $Y_j$  et  $Y_i^{obs}$

# Organisation générale du module

1. Rappels de calcul différentiel
2. Modèles basés sur des EDO et exemple de méthodes numériques associées
3. Modèles basés sur des EDP et exemples de méthodes numériques associées
4. Problèmes au valeurs propres (cas particulier de modèles basés sur des systèmes linéaires d'EDO ou d'EDP)
5. Mini-projet

# Plan de la partie 3

1. Exemple de modèles basés sur des edp ou des systèmes d'edp (Ph. Villedieu)
2. Notions théoriques de base sur les edp (Ph. Villedieu)
3. Quelques méthodes de résolution numérique des edp (N. Bertier, Ing. de Recherche ONERA)
  - ✓ Méthode des différences finies
  - ✓ Méthode des volumes finis
  - ✓ Mise en œuvre des méthodes à travers quelques TP