NOM-Prénom : . . . .   Groupe : . . . . . .

1A CC1 Mécanique du point (45 min)

Lundi 11 octobre 2021

- Aucun document n'est admis. Aucun appareil électronique n'est autorisé.
- Préparez votre carte d'étudiant.
- Pensez à simplifier au maximum vos résultats.
- Vous serez évalués sur les acquis de l'apprentissage suivants :

  MP1 : Connaître les concepts généraux de la mécanique du point

  MP2 : Résoudre un problème, calculer et analyser le résultat en mécanique du point.

Mouvement dans un repère cylindrique

On considère, dans un référentiel de centre O, muni d'un repère cartésien tridimensionnel, que l'on notera $\mathcal{R}(O, \vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z, t)$, le mouvement d'un point M. Dans la suite, le repère cylindrique noté $(O, \vec{e}_\rho, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$ sera aussi utilisé. On rappelle que l'angle orienté formé par les vecteurs $\vec{e}_x$ et $\vec{e}_\rho$ est noté $\theta(t)$.

1. Schématiser soigneusement le système de coordonnées cylindriques, en plaçant un point M quelconque, et en représentant les vecteurs de la base cylindrique. (**MP1** : 2 pts)

2. Exprimer les vecteurs de la base cylindrique en fonction des vecteurs de la base cartésienne. (**MP1** : 3 pts)

3. Calculer les dérivées temporelles de ces vecteurs, exprimées dans la base cartésienne.
(**MP1** : 3 pts)

4. Exprimer ces mêmes dérivées dans la base cylindrique. Commenter ce résultat.
(**MP1** : 2 pts)

5. Montrer que de la vitesse du point M en coordonnées cylindriques s'écrit : $\vec{v}_M = \left| \begin{array}{l} \dot{\rho} \\ \rho\dot{\theta} \\ \dot{z} \end{array} \right.$.

(**MP2** : 3 pts)

6. En déduire l'expression de l'accélération du point M en coordonnées cylindriques.
(**MP2** : 3 pts)

7. Dans la suite on s'intéresse au point M décrivant la trajectoire définie par les équations horaires suivantes :
$$\left\{ \begin{array}{rcl} \rho(t) & = & v_0 t \\ \theta(t) & = & \omega_0 t \\ z(t) & = & a_0 t^2 + z_0 \end{array} \right. ,$$
avec v_0, ω_0, a_0 et z_0 des constantes ≥ 0. Exprimer le vecteur vitesse en fonction du temps et des constantes du problème dans la base cylindrique.
(**MP2** : 1 pt)

8. Exprimer le vecteur accélération en fonction du temps et des constantes du problème dans la base cylindrique.
(**MP2** : 1 pt)

9. Le mouvement du point M est-il uniforme ? Justifier votre réponse par un calcul.
   (**MP2** : 1 pt)

10. Représenter l'allure de la trajectoire (de façon qualitative) si z_0 est nul.
    (**MP2** : 1 pt)