

1A CC1 Mécanique du point (45 min)

Lundi 17 octobre 2022

- Aucun document n'est admis. Aucun appareil électronique n'est autorisé.
- Préparez votre carte d'étudiant.
- Pensez à simplifier au maximum vos résultats.
- Vous serez évalués sur les acquis de l'apprentissage suivants :

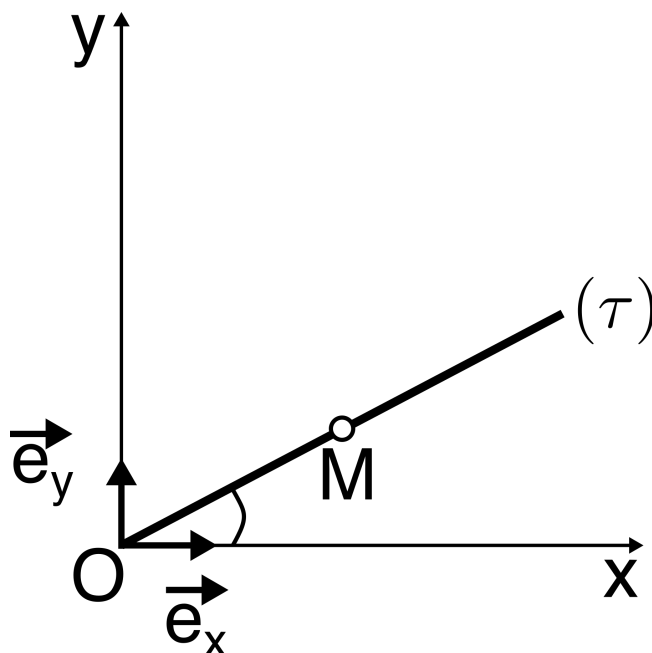
MP1 : Connaître les concepts généraux de la mécanique du point

MP2 : Résoudre un problème, calculer et analyser le résultat en mécanique du point.

La spirale d'Archimède

Une tige τ dont une des extrémités est fixée en O tourne dans le plan (xOy) , autour de l'axe (Oz) . Le point O est fixe dans le référentiel terrestre auquel est associé le repère d'observation cartésien $(O, \vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$. L'angle orienté entre l'axe (Ox) et la tige est noté θ . On considère le mouvement d'un anneau de masse m , enfilé sur la tige, représenté par le point M qui sera repéré par ses coordonnées polaires (ρ, θ) . À $t = 0$, l'anneau se trouve au point O . Il s'agit d'étudier la trajectoire décrite par le point M dans le repère cylindrique $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$ vu par un observateur placé en O .

1. Compléter soigneusement le schéma suivant pour un point M quelconque de la trajectoire, en plaçant correctement (ρ, θ) ainsi que les vecteurs de la base cylindrique $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$.
(MP1 : 2 pts)



2. Donner l'expression du vecteur position \overrightarrow{OM} , dans le repère cartésien $(O, \vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$, en fonction de ρ et θ . (MP1 : 2 pts)

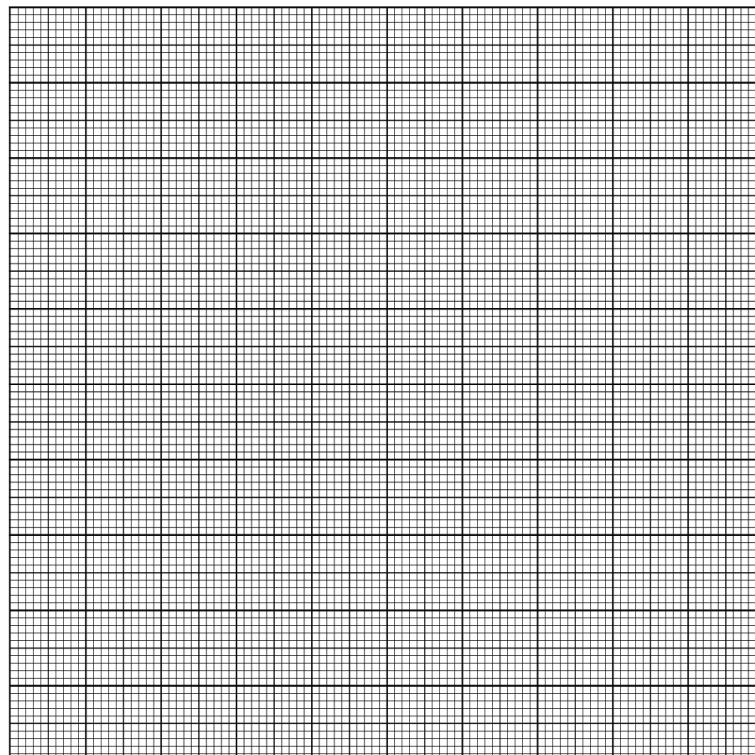
À présent on considère que le point M , se déplace à une vitesse constante v_0 le long de la tige (τ) et que celle-ci tourne autour de l'axe (Oz) avec une vitesse angulaire constante $\omega > 0$.

7. Donner les expressions de $\rho(t)$ et $\theta(t)$, en fonction de v_0 et ω . (**MP1** : 2 pts)

8. Montrer que l'équation de la trajectoire s'écrit $\rho(\theta) = \frac{v_0}{\omega}\theta$. (**MP1** : 1 pts)

9. La coordonnée ρ est incrémentée d'une longueur constante d à chaque tour de la tige. Calculer l'expression de d en fonction de v_0 et ω . (**MP2** : 1 pts)

10. Représenter, le plus fidèlement possible, l'allure de la trajectoire dans le plan (xOy), on pourra par exemple faire apparaître des valeurs d'angle particulières et la longueur constante d pour aider le tracé. (**MP2** : 3 pts)



11. Donner l'expression du vecteur vitesse du point M , dans le repère cylindrique, en fonction de t, ω et v_0 . (**MP1** : 2 pt)
12. Donner l'expression du vecteur accélération du point M , dans le repère cylindrique, en fonction de t, ω et v_0 . (**MP1** : 2 pt)
13. En imaginant que l'observateur est maintenant assis en O sur la tige en mouvement, que devient la trajectoire du point M ? (**MP1** : 1 pt)