

FabCamp



FabCamp



2, 3, 4 septembre

18 groupes => 72 équipes

C'est pour de vrai!

FabCamp



Œuvrer à la réussite des étudiants!

FabCamp

Les leviers:

- Intégration
 - Méthode
 - Travail en équipe
 - Résolution de problème
 - Exigence
 - Réflexivité
-un tant soit peu

FabCamp



Votre rôle de Project Manager

Vous managez les équipes

Vous êtes **responsable** d'en tirer le mieux !

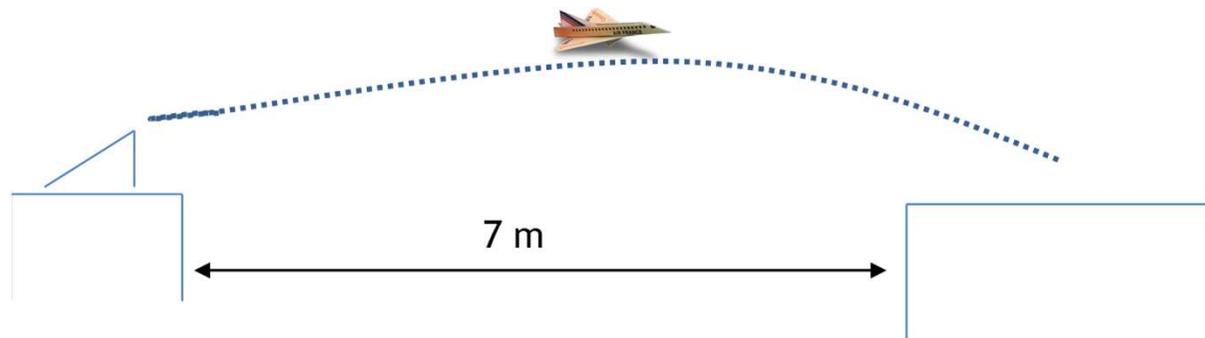
FabCamp



Votre rôle de Project Manager

- Votre équipe ne se contente pas
- Elle tire des leçons de l'expérience

FabCamp



Proposer de la méthode (pour résoudre un problème)

Qu'est ce qu'on nous demande?

Qu'est qu'on sait?

Qu'est qui nous manque?

Qu'est ce qu'il faudrait qu'on soit capable de faire?

Ou peut on le trouver?

Qui va chercher quoi?

On partage

Et on reboucle....

S'assurer d'une dynamique positive du groupe

Il faut deux conditions de base pour qu'un groupe de travail existe et se développe.

- **Un objectif commun auquel chacun adhère.**
- **Des interactions, de la communication**

FabCamp

Insuffler la collaboration

« Seul, on va (éventuellement) plus vite, ensemble on va plus loin »



FabCamp



Suivre le déroulement du projet

Poser des questions

Qui fait quoi pour quand?

FabCamp

Evaluer => Donner du feedback

Les engager dans une réflexivité

Messages subliminaux

- On s'organise, on gagne du temps et des idées
- On conçoit puis on expérimente
- On ne se plaint pas, on cherche des solutions
- On fait et on réfléchit sur ce qu'on a fait
- On échoue, on recommence
- On ne cherche pas une solution mais la meilleure solution

FabCamp



Points de vigilance

Respect du cahier des charges

Récupération des livrables

Un plan applicable

Un lanceur modifiable

Le passage au Fablab

FabCamp

	Lundi	Mardi	Mercredi
7h45			
8h	Accueil sur le Mail	Accueil sur le Mail	Accueil sur le Mail
9h	Accueil	Fabcamp/Ateliers	Fabcamp/Ateliers
10h	Faux cours		
11h	Lancement de la semaine		
12h		STPI	STPI
13h	Repas et inscription	Repas et inscription	repas
14h			
15h	Fabcamp	Fabcamp/Ateliers	Fabcamp/Ateliers
16h			
17h			
18h	Inscriptions	Professeurs référents	Professeurs référents
19h	Temps libre	Cérémonie de parrainage	Temps libre
20h			

FabCamp



Séance 1

- Un Gantt
- Les plans du lanceur et du planeur

Séance 2

- Les résultats des tests
- Les améliorations
- Les calculs

FabCamp



Séance 3

- Les résultats des tests
- Les améliorations
- Les nouveaux calculs

Séance 4

- La vidéo
- L'analyse critique

=> Journal de bord

FabCamp



La suite...

Le livret à relire

Le logiciel à connaître

Essayer

Mes critères d'évaluation



Obtenir de bons résultats de vos équipes

Rendre compte de la progression de vos équipes

Donner des feedbacks constructifs à vos équipes

S'impliquer pour un bon déroulement du projet

Vous faire apprécier par vos équipes

Evaluer objectivement vos équipes