

Dans la mesure du possible, remplir le maximum d'information
 Au minimum, les cases oranges

Nom énigme	Code morse / toucher			Version	
Auteur(s)	Manuel Ibarlucia	Elisio Nota	Lilou Billard	Lucile Campiglia	Groupe
Etat	Idée	Proto	Déployable		
			X		
Domaine(s) de compétences de 1A abordées	X				
Réalisable par un public de lycéen	oui				
Principe de résolution de l'énigme?	Déchiffrer un code tactile écrit avec des points et des traits (code morse)				
Entrée	Fouille -> boîte Énigme précédente : cambriolage laser -> feuille de traduction du morse				
Sortie	Code à 4 chiffres : 2914				
Matériel de déploiement	Boîte trouée avec un code morse en relief au fond. Indication HAUT sur le haut de la boîte. Tissu qui masque l'entrée pour laisser passer la main et éviter la triche en regardant le fond de la boîte. Feuille de traduction des codes morse en chiffres.				
Particularités	X				
Déclinaisons possibles	X				
Variantes physiques					

possibles	X					
Reconfiguration à distance ?	X					
Matériel pour construire l'énigme	Feuille imprimée, plaques de MDF, colle chaude, marqueur, tissu					
Procédure de réinitialisation	La boîte est dans le bon sens, la manche de tissu est à l'intérieur de la boîte,					
Test : comment vérifier que l'énigme fonctionne comme prévu ?	Vérifier que l'on a bien le code suivant au fond de la boîte, en relief : . . - - - - - - - . . - - - - -					
En cas de pb, débloquent-ils à distance ?	X					
Le superviseur peut-il vérifier à distance les données saisies ?	Vérifier que le code obtenu est correct					

Description
détaillée

On glisse sa main dans la boîte et on déchiffre au toucher un code en morse. En utilisant la feuille de traduction, on obtient un code à 4 chiffres qui sert pour la dernière énigme

