
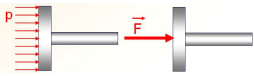
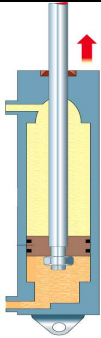

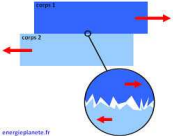
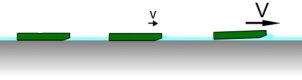
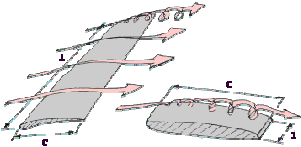
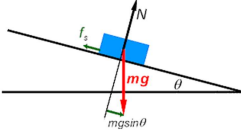

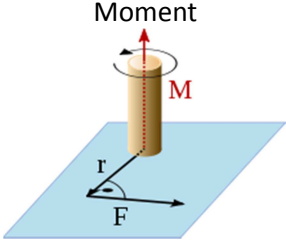
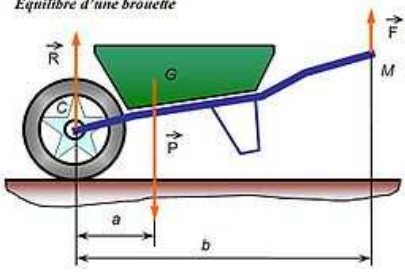
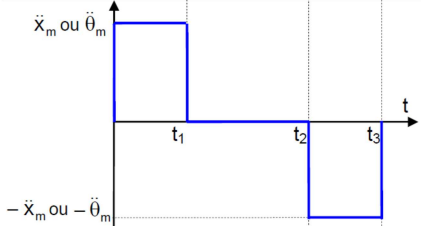

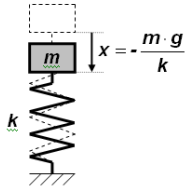


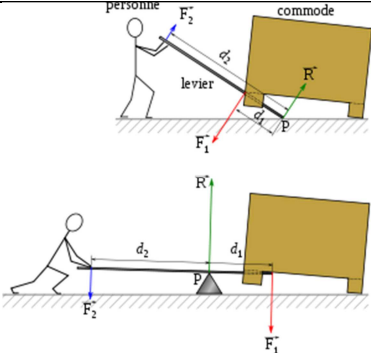

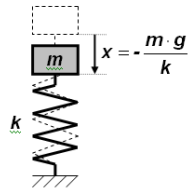
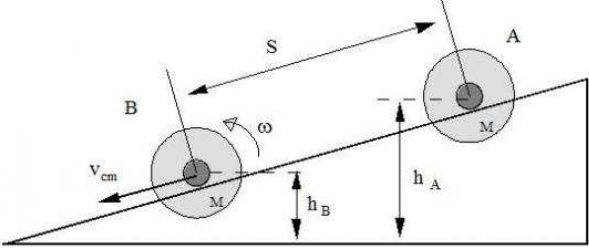
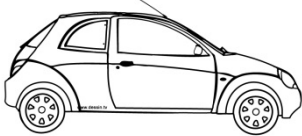
Fiche mécanique

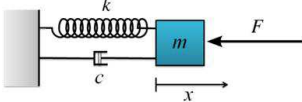
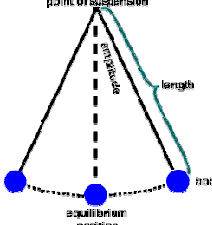
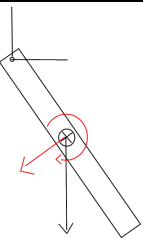
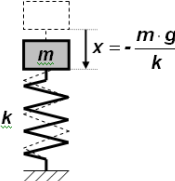
Actions mécaniques			
A distance	<p>Gravité</p> 	$F = mg$ Force Conservative	
De contact	<p>Pression</p> 	$F = pS$ Force Conservative	 <p> $F = (p_1 - p_2)\pi R^2$ Calculer la force de la tige en fonction de la différence de pression </p>
	<p>Elasticité</p> 	$F = k(x - x_0)$ Force Conservative	
	<p>Frottement</p> <p>1. Sec</p>  <p>2. Visqueux</p>  <p>3. Aérodynamique</p> 	<p>1. $F = \mu N$</p> <p>2. $F = bv$</p> <p>3. $F = \frac{1}{2}\rho S C_x v^2$</p> <p>Force non-conservative</p>	 <p> $F = \mu mg \cos \theta$ Calculer la force du au frottement sec </p>  <p> $\vec{P} = m\vec{g}$ $v = \sqrt{\frac{2mg}{\rho S C_x}}$ Calculer la vitesse « de croisière » (frottement aérodynamique) </p>

<p>Moment</p> 	$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$ $= \ \vec{r}\ \cdot \ \vec{F}\ \sin \alpha$	<p>Equilibre d'une brouette</p>  <p>Calcul de la force F pour soulever la brouette</p> $F = \frac{Pa}{b}$
---	--	---

Cinématique	
$x = x_0 + v_0 t + \frac{at^2}{2}$	 <p>Pour chaque phase donner l'expression de \dot{x} et x</p>
$\vec{v}_{A/R} = \left(\frac{d\vec{OA}}{dt} \right)_R$ $\vec{\Omega} = \frac{d\vec{\theta}}{dt}$	
$\vec{v} = \vec{\Omega} \times \vec{r}$	
$\vec{v}_{A'/R} = \vec{v}_{A/R} + \vec{\Omega}_{S/R} \times \vec{AA'}$	 <p>Exprimer la vitesse du point A sur la roue</p> $\vec{v}_{A/R} = \Omega_{S/R} \cdot R\vec{x} + \vec{\Omega}_{S/R} \times \vec{R}$

Statique		
<p>PFS Translation</p>	$\sum \vec{F}_{ext} = \vec{0}$	 <p>Calculer la position d'équilibre</p> $x = -\frac{m \cdot g}{k}$

PFS Rotation	$\sum \vec{M} = \vec{0}$	 <p>Si la barre a la même longueur dans les deux cas, quel cas demandera moins de force pour tenir la charge ?</p>
Travail	$W = \vec{F} \cdot \vec{x}$	
Principe des travaux virtuels	$\delta W = \vec{F} \cdot \vec{dx}$	 <p>Quelle force développe le vérin pour tenir une charge ?</p>
Energie Potentielle	Gravité $E_p = mgh$ Elasticité translation $E_p = \frac{1}{2} k \Delta x^2$ Elasticité rotation $E_p = \frac{1}{2} k \Delta \theta^2$	 $x = -\frac{m \cdot g}{k}$ <p>Déterminer la position d'équilibre</p>
Energie Cinétique	Translation $E_c = \frac{1}{2} m v^2$ Rotation $E_c = \frac{1}{2} J \Omega^2$	 <p>Quelle sera la vitesse de la roue, V_{cm}, dans le pont B si elle était immobile dans le point A ?</p>
Puissance	translation $P = Fv$; rotation $P = M\Omega$ Quadrants	 <p>Calculer le couple à développer par le moteur pour avancer à une vitesse v</p> $Fv = M\Omega$

Dynamique		
PFD Translation	$\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a}$	 <p style="text-align: right;">$M\ddot{x} = -F - kx - c\dot{x}$</p> <p>Ecrire l'équation de mouvement</p>
PFD Rotation	$\sum \vec{M} = J\vec{\alpha}$	<p>Ecrire l'équation de mouvement</p> <p style="text-align: right;">$J\ddot{\theta} = -mgL \sin \theta$</p> 
Centre de mass	$G = \left(\frac{\int x \, dm}{M}; \frac{\int y \, dm}{M}; \frac{\int z \, dm}{M} \right)$	Calculer le centre de masse d'un triangle rectangulaire
Inertie	$J = \oint r^2 \, dm$ $J = mr^2 + J_{cm}$	 <p>Calculer l'inertie d'une barre en rotation autour de son bout en utilisant les deux méthodes</p>
Implémentation Simulink	$a\ddot{x} + b\dot{x} + cx = F$	Implémentation schéma block Simulink
Lagrange	$L = E_c - E_p$ $\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}} \right) - \frac{\partial L}{\partial q} = \frac{\delta W}{\delta q}$	 <p style="text-align: right;">$x = -\frac{m \cdot g}{k}$</p> <p>Ecrire l'équation du mouvement à l'aide du Lagrangien</p>